

MODUL
PRAKTIKUM PENGOLAHAN GAMBAR



LABORATORIUM MULTIMEDIA JARINGAN
JURUSAN MULTIMEDIA JARINGAN
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS TRUNOJOYO MADURA
2012

MODUL 2

“BAZIER TOOL & ARTISTIC MEDIA TOOL”

Tujuan

Tujuan mahasiswa mengikuti praktikum Algoritma Pemrograman Modul 1 ini adalah :

1. Mahasiswa mampu memahami fungsi dari Bazier Tool
2. Mahasiswa mampu mempraktekkan Bazier Tool
3. Mahasiswa mampu memahami fungsi dari Artistik Media Tool
4. Mahasiswa mampu mempraktekkan Artistik Media Tool

Teori Singkat

Bezier dan *Artistik Media tool* dapat menggambar garis satu segmen pada satu waktu

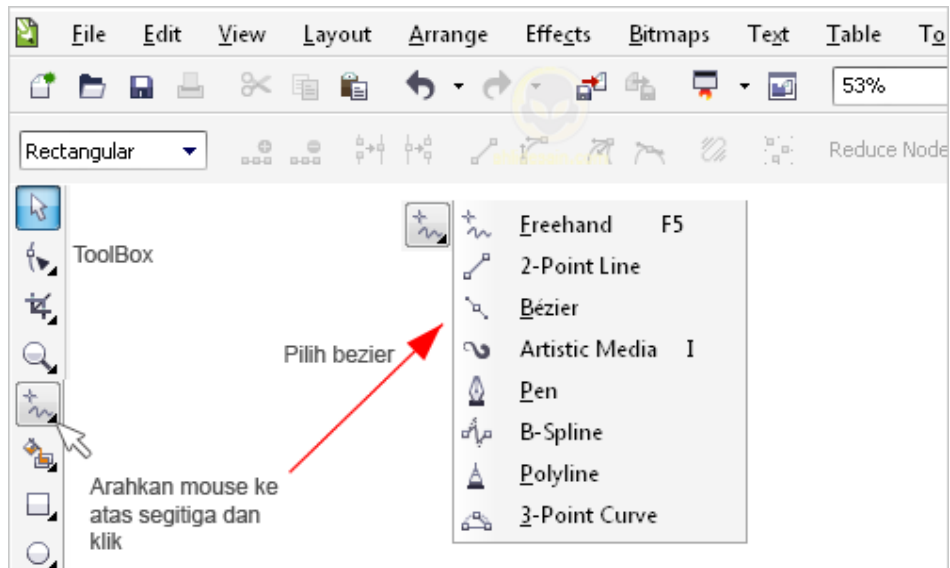
dengan cara menempatkan setiap *node* dengan ketepatan dan pengontrolan bentuk dari setiap segmen kurva. Ketika menggunakan *Pen Tool*, anda dapat melihat segmen garis yang anda gambar. Anda dapat menggambar garis dengan beberapa segmen dengan menggunakan *Bezier tool* dan mengkliknya setiap waktu ketika anda ingin mengubah garis.

Selain fasilitas untuk menggambar garis-garis lurus dan lengkung biasa, Corel Draw juga menyediakan tool untuk menggambar bentuk-bentuk artistic yang dikenal dengan Artistik Media Tool. Dengan tool ini kita maka garis atau suatu bangun tertentu yang kita buat seolah dilukis dengan kuas tertentu

Cara Menggunakan Bezier Tool pada CorelDraw

Sebelum memulai, pilih bezier tool yang terletak pada menu vertikal sebelah kiri jendela coreldraw dan perhatikan bagian-bagian bezier tool berikut.

Setiap bagian yang perlu akan saya beri penjelasan mengenai fungsinya masing-masing.



Langkah 1

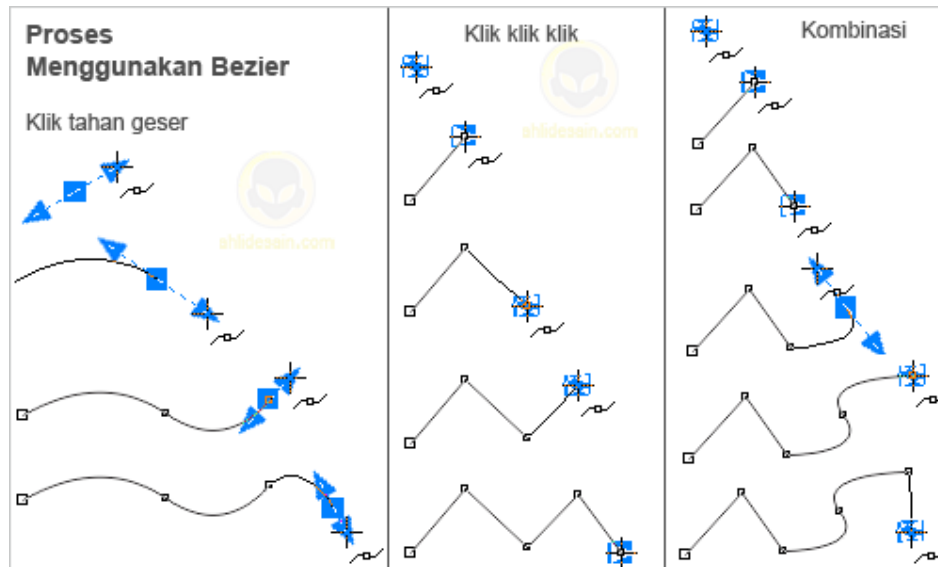
Buka [software](#) coreldraw dan buat dokumen baru

Langkah 2

Pilih bezier tool yang ada pada toolbox (pada workspace default ada di sebelah kiri)

Langkah 3

Ada 3 cara dalam menggunakan bezier tool yaitu klik tahan geser kemudian klik tahan geser lagi, klik kemudian klik lagi dan kombinasi keduanya.



Untuk menutup kurva (awal dan akhir menyatu) maka pada akhir menggunakan berzier too arahkan mouse ke bagian titik node awal (klik pertama kali). Dapat dilihat pada gambar di atas bahwa untuk membuat objek kurva berupa garis melengkung adalah dengan menggunakan klik tahan dan geser. Untuk membuat garis lurus maka Anda bisa menggunakan klik klik klik. Untuk pengaturan lebih baik atau sesuai dengan keinginan adalah dengan memodifikasi garis tersebut dengan shape tool, bisa Anda pelajari pada artikel [Menggunakan Shape Tool](#).

Tips :

Jika Anda ingin membuat garis lurus dengan sudut pembuatan umum seperti 45, 90, 180 derajat dll maka ketika menekan mouse (klik) yang kedua tekan juga tombol keyboard CTRL (pada [pengaturan workspace dan tool](#) berada pada edit dan dynamic guides).

3.3 Artistic Media tool

Selain fasilitas untuk menggambar garis-garis lurus dan lengkung biasa, Corel Draw juga menyediakan tool untuk menggambar bentuk-bentuk artistic yang dikenal dengan Artistic Media Tool. Dengan tool ini kita maka garis atau suatu bangun tertentu yang kita buat



seolah dilukis dengan kuas tertentu atau hasil dari sprayer dengan pola-pola tertentu. Untuk mengaktifkan tool Artistic Media, cukup klik dan tahan *Free Hand Tool* yang akan memunculkan *curve fly out*, kemudian pilihlah *Artistic Media Tool*. Atau kalau tidak ingin repot-repot, cukup tekan tombol “T” saja maka Artistic Media tool ini akan segera aktif. Kursor akan berubah menjadi bentuk menyerupai sebuah kuas. Pada menu bar, pilihlah jenis artistic tool yang akan kita gunakan. Ada pilihan *preset*, *brush*, *spayer*, *calligraphic*, dan *pressure*. Misalkan kita pilih *Sprayer*, maka kita dapat menentukan pilihan nilai-nilai *Freehand smoothing* dan *Size Object to be sprayed*, jenis spray-nya pada *spraylist file list*, *Choice of Spray order*. Misalkan juga kita menentukan pilihan-pilihan seperti gambar di bawah ini :

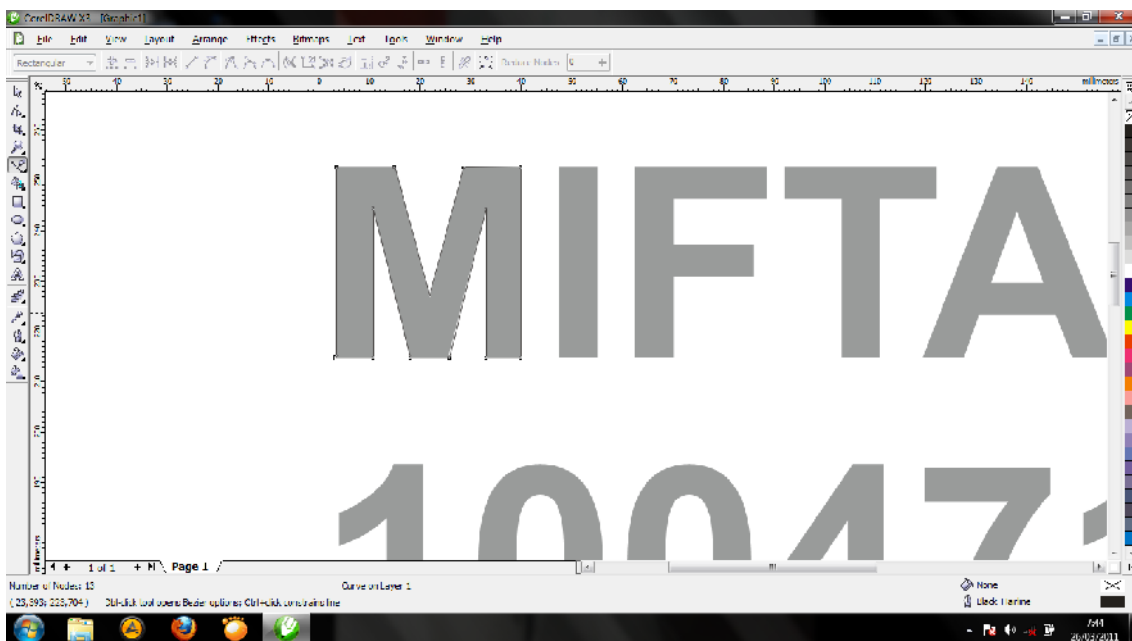
BAB IV IMPLEMENTASI

Langkah - langkah Menggunakan Bezier Tool :

1. Kita pilih terlebih dahulu text tool untuk membuat tulisan seperti yang kita inginkan,disini saya membuat tulisan nama saya.



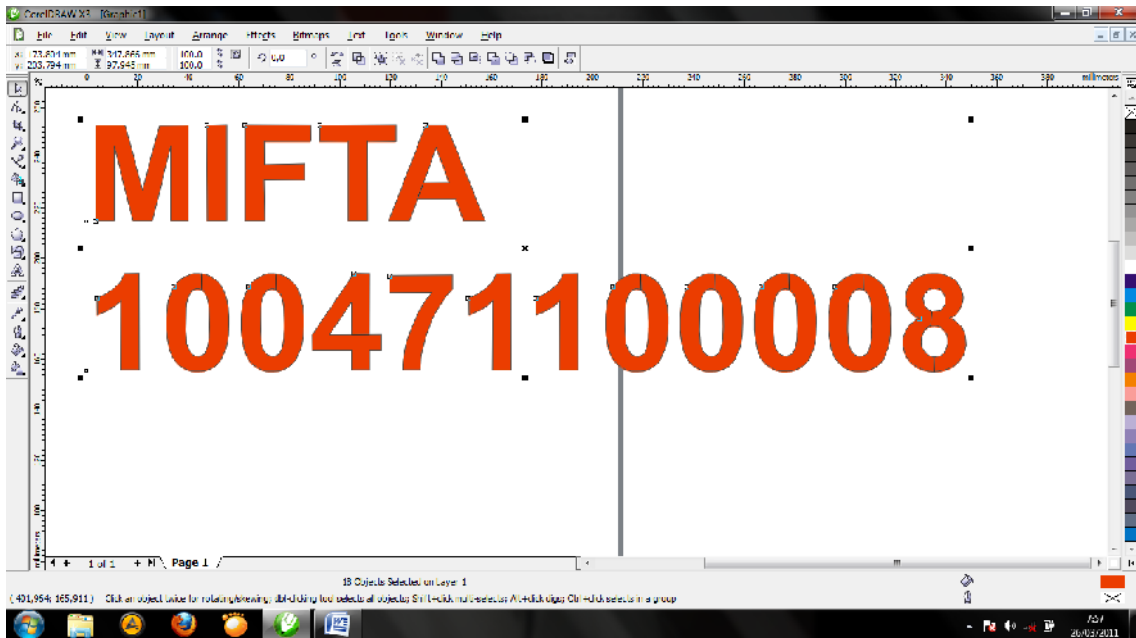
2. Setelah selesai membuat tulisan,lalu kita pilih bazier tool untuk kita gunakan.Ikuti alur teks dengan cara posisikan titik pertama pada salah satu ujung teks dan posisikan titik berikutnya sehingga menghasilkan sebuah garis.Dan lakukan hingga membentuk huruf yang sudah ada.



3. Lakukan cara diatas sampai semua huruf dan angka terbentuk seperti gambar dibawah ini.

MIFTA
100471100008

4. Setelah semuanya selesai kita bisa memberi warna sesuka hati kita.

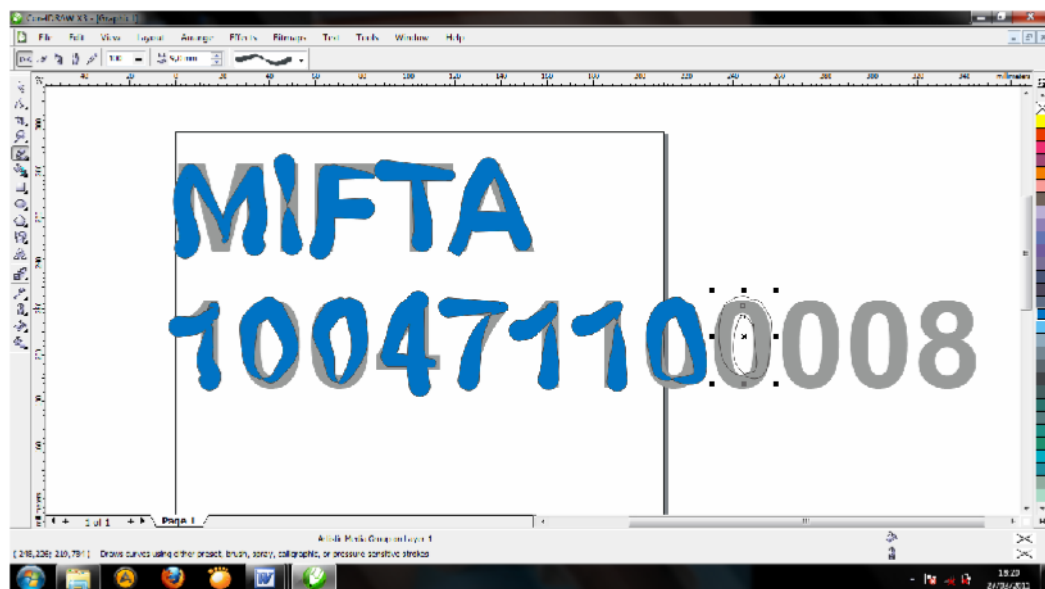


Langkah - langkah Menggunakan Artistik Media Tool :

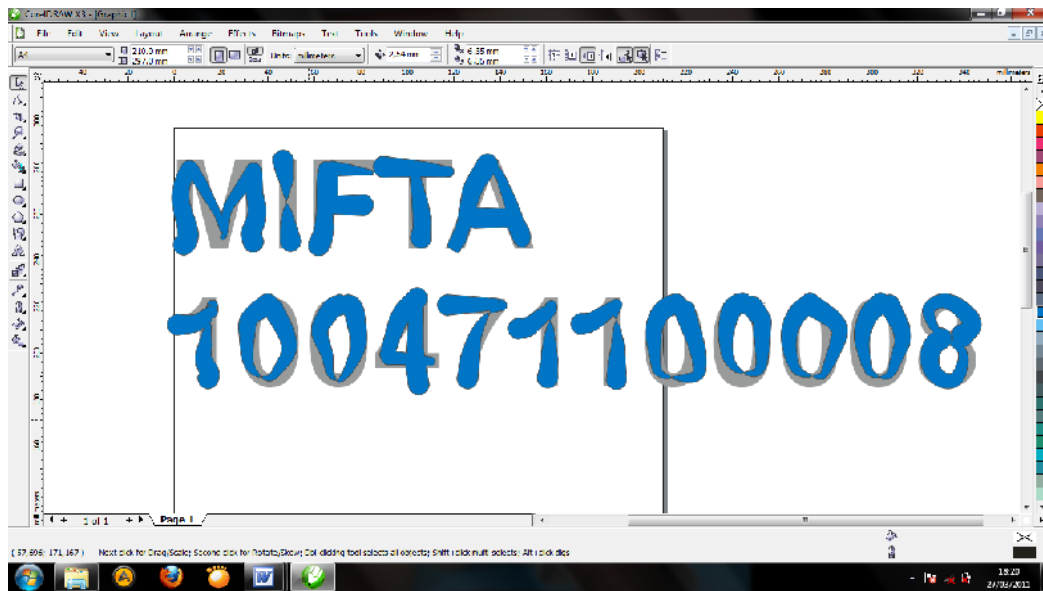
1. Kita pilih terlebih dahulu text tool untuk membuat tulisan seperti yang kita inginkan,disini saya membuat tulisan nama saya.



2. Setelah selesai membuat tulisan,lalu kita pilih artistik media tool.
3. Setelah itu kita tulis menggunakan artistik media tool dengan cara mengikuti nama yang telah kita buat menggunakan text tool.
4. Setelah itu beri warna sesuka hati kita.



5. Dan ulangi sampai semua tulisan yang ada telah berubah warna.



TUGAS PENDAHULUAN :

Cari artikel mengenai artistic media tool dan bazier tool